

## 9. Knopje oppakken:

Het kan voor de hond soms lastig zijn om al die verschillende knopjes en dopjes uit de vaste spellen op te tillen en eruit te krijgen.

Dan is het een idee om één onderdeel uit het spel te halen en deze apart te oefenen, zoals hier de deksel uit het drie gekleurde deksel spel.

Neem één deksel uit het spel, neem een bakje dat iets groter is dan de deksel, plaats de deksel op grote voertjes in het bakje, zodat de deksel als het ware drijft in het bakje en het geheel aanbieden op neushoogte van de hond

Stap 1. Laat de hond kennismaken met de spel onderdelen door hem eraan te laten snuffelen

Stap 2. Houd het bakje met de deksel scheef, zodat de hond het knopje eigenlijk direct kan pakken en plaats eventueel bij het knopje ook een voertje of smeer het met iets in dat de hond lekker vindt. Oefen dit meerdere malen

Stap 4. Begrijpt de hond de bedoeling, dan het bakje steeds rechtop houden, nog steeds met de grote voertjes, nog steeds aanbieden op neushoogte van de hond en met een voertje bij het knopje

Stap 5. Gaat dit goed dan het bakje, nog steeds met de grote voertjes eronder, op de grond aanbieden

Stap 6. Het bakje met deksel nu met kleinere voertjes aanbieden, zodat de deksel al dieper in het bakje zakt

Stap 7. Het bakje met de deksel zonder voertjes aanbieden en zelf achteraf belonen

Stap 8. De deksel kan nu in het spel worden aangeboden